

## ANEXO

En el formulario de inscripción deberéis incluir los datos de presupuesto y un cronograma.

A modo informativo, para la preparación de la propuesta, a continuación, se muestran los campos que deberéis rellenar.

El resto de apartados harán referencia a los datos del proyecto y los apartados descritos en las bases de la convocatoria.

### SOLICITUD DE PRESUPUESTO

**Material fungible:** gastos de papelería/reprografía (fotografías, mapas, cartelería, formularios, fotocopias, cartas...), libros, material para scaperooms educativos u otras actividades de clase, y material desechable relacionado con el proyecto.

**Material inventariable:** recursos electrónicos (micrófonos, gafas VR, tablets...)

**Herramientas digitales:** Licencias de softwares o aplicaciones.

**Gastos varios:** publicaciones, asistencias/inscripciones a congresos/cursos, traducciones y pago a becarios/ponentes (pago en calidad de colaboradores y todos los gastos asociados, como invitarles a comer, los regalos que se les quiera dar...).

#### Material fungible

	MATERIAL FUNGIBLE	IMPORTE
01	<input type="text"/>	<input type="text"/>
02	<input type="text"/>	<input type="text"/>
03	<input type="text"/>	<input type="text"/>
04	<input type="text"/>	<input type="text"/>
05	<input type="text"/>	<input type="text"/>

#### TOTAL MATERIAL FUNGIBLE

#### Herramientas digitales

	HERRAMIENTAS DIGITALES	IMPORTE
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>

#### TOTAL HERRAMIENTAS

#### TOTAL PRESUPUESTO

#### Material inventariable

	MATERIAL INVENTARIABLE	IMPORTE
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>

#### TOTAL MATERIAL INVENTARIABLE

#### Varios

	VARIOS	IMPORTE
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>

#### TOTAL VARIOS

